



Iniciativas para el desarrollo de los jugadores

Preguntas frecuentes sobre las normas para partidos en equipos pequeños y el registro por año de nacimiento

General

Sírvase revisar las [Iniciativas de Desarrollo del Jugador](#) y lea lo siguiente para tener más

información. ¿Por qué se están haciendo estos cambios?

El panorama actual es incongruente y no está resultando tan exitoso como podría serlo con respecto al desarrollo del jugador. Por medio de estas iniciativas, la Federación de Fútbol de los Estados Unidos busca desarrollar jugadores con más habilidades, inteligencia, creatividad y confianza a nivel individual. Estos cambios también ofrecen un enfoque congruente en todo el país, a la vez que desafían el status quo de nuestro panorama en el fútbol soccer al enfocarse en el desarrollo del individuo en vez del éxito de un equipo. Los padres también pueden comprender mejor qué es lo que exactamente deben esperar de un programa de fútbol para sus hijos.

¿Están alineados estos cambios con la Academia de Desarrollo de la Federación de Fútbol de los Estados Unidos?

Sí. Estas iniciativas alinean todo el ambiente de desarrollo del jugador juvenil al enfoque y éxito probado del programa de la Academia de Desarrollo. Se recomienda a los clubes, entrenadores y padres que estén en programas externos a la Academia de Desarrollo que incorporen estas filosofías de desarrollo del jugador. Estas iniciativas respaldan totalmente la estructura técnica existente de la Academia de Desarrollo, la cual sirve como modelo de desarrollo en todo el país.

¿Cómo afectan estos cambios al panorama actual del fútbol soccer?

La Federación de Fútbol de los Estados Unidos recomienda establecer estas iniciativas como mejor práctica a partir de agosto de 2016, ya que serán obligatorias en agosto de 2017. Esto da a las organizaciones dos años completos a partir de su anuncio en agosto de 2015 para planear la mejor manera de implementar las iniciativas en el futuro. Comuníquese con sus líderes locales de fútbol soccer para conocer más información sobre cómo planean implementar estos cambios.

¿Quiénes deben seguir estas iniciativas?

Todos los miembros de la Federación de Fútbol de los Estados Unidos están obligados a establecer estas iniciativas a más tardar en agosto de 2017. Esto incluye, entre otros, a todos los miembros juveniles y sus respectivas competencias: asociaciones estatales, US Youth Soccer, US Club Soccer, AYSO, SAY, etc.

Normas para equipos pequeños

¿El campo y la portería tienen las medidas exactas que se requieren?

Las medidas del campo que se indican son las medidas máximas especificadas para cada grupo de edad. Las medidas del campo se indican con las medidas de largo y ancho requeridas para cada grupo de edad. La Federación de Fútbol de los Estados Unidos entiende que las instalaciones no pueden cambiarse de la noche a la mañana, así que los miembros deben hacer su mejor esfuerzo para apegarse a las medidas proporcionadas y reconocer que se requiere tiempo para cumplirlas cabalmente.

¿Se incluye al portero en el número de jugadores que se indica en los modelos 4v4, 7v7 y 9v9?

El modelo de juego 4v4 no incluye a los porteros. El modelo 7v7 está formado por 6 jugadores de campo y 1 portero por equipo y el modelo 9v9 está formado por 8 jugadores de campo y 1 portero por equipo.

¿Cuál es el propósito de incluir tres y cuatro tiempos en los partidos de ciertos grupos de edad en vez de dos tiempos? La transición de 4 períodos (tiempos) a 3 o a 2 períodos ofrece una evolución gradual al partido completo desde las distintas perspectivas de desarrollo físico y cognitivo del jugador. Los múltiples intervalos también ofrecen más oportunidades para que el entrenador maneje las sustituciones y explique los cambios a los jugadores en un ambiente más controlado durante el receso en el juego. Esto también debe reducir la intervención excesiva del entrenador durante los períodos de juego.

¿Son obligatorias las líneas construidas en los partidos 7v7?

Sí. Las líneas construidas son obligatorias para el partido 7v7 en los grupos de edad U9 y U10. La línea construida se usa para promover el movimiento del balón fuera de la parte trasera en un escenario sin presión.

¿Son obligatorias las formaciones indicadas para los juegos de 7v7 y 9v9?

Las formaciones mostradas en la presentación son las que se recomiendan, pero no son obligatorias. Para el modelo de juego 7v7, las formaciones recomendadas son 1-2-3-1 o 1-3-2-1. Para el modelo de juego 9v9, las formaciones recomendadas son 1-3-2-3 o 1-3-3-2.

¿Cuándo se marca un fuera de lugar?

Los juegos con fuera de lugar empiezan a partir del grupo de edad U9, junto con el modelo de juego 7v7.

¿Hay normas u obligaciones en los grupos de edad U14 y mayores?

Todavía no. La Federación de Fútbol de los Estados Unidos está examinando el ambiente en la Zona 2 y muchos de estos cambios potenciales reflejarán las normas ya establecidas por la Academia de Desarrollo. También se están considerando las iniciativas de desarrollo del jugador adicionales de la Zona 1. Cuando tengamos más información sobre estos cambios se le hará saber por medio de los miembros. Para conocer detalles específicos con respecto a cómo se van a manejar los grupos U14 a U19 en la iniciativa de registro por año de nacimiento, comuníquese con representantes de su Asociación Estatal o con el administrador de la liga a nivel local.

Registro por año de nacimiento

¿Por qué se va a aplicar el registro por año de nacimiento en todos los niveles de juego y en todos los grupos de edad?

Tener a los jugadores entrenando y jugando de acuerdo con su edad y etapa de desarrollo apoya los objetivos de las normas de los juegos en equipos pequeños al enfocarse en las necesidades fisiológicas y de desarrollo del jugador. Este cambio se ha establecido para proteger mejor el desarrollo de los jugadores jóvenes de todas las edades y niveles.

¿Por qué no puede haber normas diferentes para los equipos recreativos y competitivos?

No existe una definición universal de lo que separa al fútbol recreativo del competitivo. Además de apoyar los objetivos generales del desarrollo del jugador, la Federación de Fútbol de los Estados Unidos cree que tener sistemas de registro por separado con base en niveles de juego no definidos crearía una confusión innecesaria y esto no ofrece un enfoque congruente en el panorama del fútbol. Los jugadores también deben recibir la oportunidad de desarrollar al máximo sus habilidades, independientemente del nivel de juego en el que participen.

¿Podrá mi hijo (a) seguir jugando con sus amigos y compañeros de clase?

La respuesta a esto depende de varios factores y una consideración principal es la manera en la que su club forma a sus equipos. Jugar en un equipo con todos sus amigos no siempre es una realidad en el ambiente actual. Es algo similar al hecho de que no siempre podrá estar con todos sus amigos en las mismas clases en la escuela. Otro factor es que el corte de edad que se usa en los registros escolares es variable en todo el país. Esto significa que ya existe una gran variedad de combinaciones únicas de edad del jugador y grado escolar. La participación en los deportes escolares también puede afectar la composición de algunos equipos, así que los clubes deben hacer sus planes de acuerdo con los jugadores que salen de los clubes de fútbol para participar en los deportes escolares. La colocación de jugadores individuales en equipos específicos seguirá siendo función del club local y de la liga para ayudar a encontrar el mejor ambiente posible para el desarrollo de los jugadores.

¿No se dan cuenta de que están desintegrando a mi equipo actual?

La Federación de Fútbol de los Estados Unidos reconoce que hacer estos cambios puede afectar a los equipos existentes a corto plazo. Sin embargo, el hecho de que algunos jugadores se unan a los equipos o los dejen es algo que ya ocurre regularmente en todo el país. Hay una gran variedad de factores que exigen que los equipos evolucionen y se adapten, entre ellos: el nivel de madurez de los jugadores, sus cambios de lugar de residencia, su enfoque en nuevos intereses o las habilidades de juego que los distinguen de sus compañeros. De nuevo, tanto las normas de juego en grupos pequeños como el registro por año de nacimiento apoyan el desarrollo del jugador individual como una prioridad superior al éxito del equipo.

¿Cómo se puede mantener a los equipos registrados juntos?

Los jugadores todavía tienen la capacidad de "adelantarse" y jugar con sus compañeros de más edad. Además de estar en un equipo con sus compañeros, "adelantarse" también puede permitir que los jugadores compitan en un ambiente más desafiante, lo cual puede ayudar a su desarrollo futuro.

¿Perderán tiempo de juego los jugadores debido a los cambios en el registro por año de nacimiento?

No. Los jugadores tendrán la capacidad de jugar con el equipo correspondiente a su año de nacimiento o "adelantarse" y participar en equipos de jugadores de más edad.

¿Qué significa "adelantarse"? ¿Podrían "atrasarse" los jugadores?

Los jugadores tienen la capacidad de "adelantarse" para jugar con compañeros de más edad con base en su año de nacimiento. Los jugadores no tienen permitido "atrasarse" para jugar con compañeros de menor edad con base en su año de nacimiento.

¿Qué es el "efecto de la edad relativa"?

El efecto de la edad relativa (RAE) se refiere a la preferencia de selección de los jugadores que nacieron antes en el año natural. Registrar a los jugadores de acuerdo con su año de nacimiento ayudará a todos a entender y a identificar mejor el potencial para darle preferencia. El registro por año de nacimiento no tiene la intención de eliminar el efecto de la edad relativa, ni se espera que lo haga.

¿Cómo arregla este cambio el "efecto de la edad relativa"?

Las iniciativas de desarrollo del jugador no son para arreglar este asunto. Sin embargo, tener a los jugadores agrupados por año de nacimiento facilita que los padres y los entrenadores lo entiendan.

¿Cómo determino el año de nacimiento que se usa para una competencia?

El registro por año de nacimiento debe estar basado en el año en el que termina la temporada. Por ejemplo, si una temporada empieza en el otoño de 2017 y termina en el verano de 2018, (por ejemplo: la temporada 2017-18), los jugadores se registrarán con base en la edad que tengan en el año 2018. Las competencias que se lleven a cabo en un solo año (por ejemplo, sólo en el otoño de 2018), deben usar ese año para determinar el año de nacimiento de los jugadores. Para simplificar la determinación del grupo de edad, sólo reste el año de nacimiento del año en el que termina la temporada.

Año en el que termina la temporada – año de nacimiento = grupo de edad:

- 2017-18 – 2003 = U15
- 2022-23 – 2016 = U7
- 2018 – 2012 = U6

Consulte información más detallada en la Matriz de año de nacimiento y temporada.

¿Cuáles son algunos enfoques prácticos para ayudar a manejar el ambiente del equipo?

Adopte la función reducida del concepto de equipo entre los jugadores de menor edad y haga que participen como grupo. Un método es tratar de usar grupos de distintas edades para los equipos con base en las normas de equipos pequeños. Un ejemplo de esto sería formar un equipo con miembros de los grupos U11 y U12 en vez de formar equipos sólo con miembros del U11 o del U12 por separado. Con los jugadores de menor edad, podría crear equipos con base en los primeros y los últimos 6 meses del año para que los jugadores estén organizados de enero a junio y de julio a diciembre. Ofrecer varios equipos por año de nacimiento puede ayudar a reducir el efecto de edad relativa (RAE) y a manejar la participación en deportes escolares.

Cierre

¿Qué puedo hacer para apoyar las iniciativas?

El apoyo y la educación de los padres es esencial. No lograremos tener éxito a menos que hagamos esto juntos. La Federación de Fútbol de los Estados Unidos reconoce que estos cambios no son tan sencillos como bajar un interruptor, y por eso tenemos un margen de 2 años para su implementación. Un cambio de esta magnitud lleva tiempo y puede ser incómodo. Por ello, la Federación de Fútbol de los Estados Unidos pide a toda la comunidad de fútbol soccer que tenga paciencia a medida que se implementan estos cambios y que confíen en que esta iniciativa y las que vengan a futuro llevarán al éxito a largo plazo en el área de desarrollo de los jugadores.

